



Dato: 20.05.2019 Arkivkode: Bilag nr: Arkivsak ID: 19/9402 J.post ID: 19/96763
Saksbehandler: Thomas Soløst
Saksansvarlig: Siv Herikstad

Behandlingsutvalg	Møtedato	Politisk saksnr.
Ungdomsrådet	27.05.2019	032/19
Råd for mennesker med nedsatt funksjonsevne	27.05.2019	036/19
Hovedutvalg for miljø, idrett og kultur	06.06.2019	048/19
Hovedutvalg for barn og unge	04.06.2019	053/19
Hovedutvalg for bistand og omsorg	05.06.2019	064/19
Formannskapet	12.06.2019	131/19
Kommunestyret	19.06.2019	099/19

Fritidsapp til barn og unge- utredning av mulig løsning

Kommunestyret-19.06.2019- 099/19

Vedtak:

Rådmannens uredning om aktivitetsapplikasjon for barn og unge tas til orientering med følgende tillegg:

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Formannskapet-12.06.2019- 131/19

Innstilling:

Rådmannens uredning om aktivitetsapplikasjon for barn og unge tas til orientering med følgende tillegg:

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Hovedutvalg for miljø, idrett og kultur-06.06.2019- 048/19

Innstilling:

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende

digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Hovedutvalg for bistand og omsorg-05.06.2019- 064/19

Innstilling:

Rådmannens uredning om aktivitetsapplikasjon for barn og unge tas til orientering med følgende tillegg:

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Hovedutvalg for barn og unge-04.06.2019- 053/19

Innstilling:

Rådmannens uredning om aktivitetsapplikasjon for barn og unge tas til orientering med følgende tillegg:

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Råd for mennesker med nedsatt funksjonsevne-27.05.2019- 036/19

Vedtak:

Saken tas til orientering.

Ungdomsrådet-27.05.2019- 032/19

Rådets anbefaling:

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Ordningen med Fritidsstipend og Barn i sentrum videreføres.

Rådmannens forslag til vedtak:

Rådmannens uredning om aktivitetsapplikasjon for barn og unge tas til orientering.

SAKEN I KORTE TREKK

I Kommunestyrets behandling av Handlingsprogram 2019-2022 ble rådmannen bedt om å utrede aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende digital løsning innført i Asker kommune.

Rådmannen redegjør i saken for de muligheter som finnes per i dag og anbefaler at kommunen avventer en applikasjonsløsning for fritidsaktiviteter for barn og unge inntil det er tekniske løsninger med flere viktige funksjoner tilgjengelig på markedet. Ordningen med Fritidsstipend og Barn i sentrum videreføres.

Beskrivelse av Askers løsning

I inneværende år har det vært møter mellom Bærum kommune og Asker kommune for å innhente erfaringer i forbindelse opprettelse og utvikling av [applikasjonsløsningen A!A Asker](#). Applikasjonen er et digitalt aktivitetskort utviklet av firmaet Paracard.

I Paracards applikasjon er løsningen å skanne/registrere kortet på brukerstedene, i tillegg til betalingsløsninger via bankkort og Vipps. Målet er at barn i familier med redusert inntekt over tid skal kunne delta i ulike fritidsaktiviteter på lik linje med øvrige barn. Den digitale løsningen er universell. Det betyr at alle barn fra 6 til og med 16 år kan registrere seg og få tilgang til det elektroniske kortet. Løsningen er som følger:

- Alle i målgruppen som registrerer seg får egen konto hvor alle innbetalinger, tildelinger og bruk registreres
- Alle kan få kjøpe fordeler (rimeligere billetter) når de har registrert seg, og kortet er økonomisk aktivert
- Brukerstedet kan ikke se om den som viser kortet har fått for eksempel billetter fra kommunen, eller har kjøpt den til fordelspris

Kommunen har kontroll på kjøp av fordeler – hvilke fordeler / hvilke brukersteder. Dette blir organisert ved at det sendes en ukesrapport til kommunal administrator av applikasjonen. Kommunen har på denne måten oversikt over hvem som har fordeler og hvilke tilbud som benyttes. Hver enkelt skole kan overføre en sum penger til den eleven de mener trenger midler. Dette gjøres via en kode, og sendes til elevens mobilnummer / barnet må følgelig først ha lastet ned applikasjonen på mobiltelefon.

Dersom barnet ikke bruker denne summen til det formålet skolen har satt inn, for eksempel bowling, vil pengene tilbakeføres fra applikasjonen etter 6 måneder. Foresatte får rapport og kan se barnets bruk. Brukerne skal til enhver tid kunne se hvilke fordeler som er til gode, og hvilke som er benyttet og hvor.

Løsningen er laget for å kunne benyttes både av barn og unge som blir tildelt midler fra kommunen og hvor foreldre kan overføre penger eller kjøpe billetter til sine barn. Det er ikke mulig å se hvem som har tildelt midlene, noe som gjør løsningen ikke-stigmatiserende. På sikt er det tenkt at NAV skal kunne bruke applikasjonen til å overføre penger etter vedtak.

Pr. i dag fungerer fritidsapplikasjonen som en løsning knyttet til betaling for aktiviteter. Asker kommune har avsatt en 40 % stilling til arbeidet for å ta imot søknader fra barn- unge som faller inn i målgruppen av å få tildelt penger i ordningen.

Det jobbes med å få på plass avtaler med ulike aktører. Det er for eksempel en 20% rabattavtale med foretak som bowling, Trampolineland med flere, men Asker kino ønsket eksempelvis ikke en slik ordning og er følgelig ikke med. Applikasjonen er en plattform kun for aktiviteter hvor foretaket har takket ja til å være del av ordningen.

Brukerstedene/foretak som har tatt i bruk applikasjonsløsningen, må installere en skanner som monteres av leverandør. Det følger en kostnad for installering av den enkelte skanner på brukerstedene.

Asker kommune ønsker å kunne bruke applikasjonen også til organiserte fritidsaktiviteter. Det må da utvikles løsninger for hvordan deltakelse og betaling av dette skal følges opp. Asker planlegger å se på dette høsten 2019.

Kostander for Bærum kommune ved å ta i bruk Fritidsapp tilsvarende Asker sitt tilbud:

Det koster rundt kr. 300 000 å kjøpe seg inn i app løsningen. Dette er en engangskostnad. Lisens, brukerstøtte og support faktureres Asker kommune rundt kr. 15 000 pr mnd. Installering av programvare for aktiviteten, for en aktør (for eksempel. trampolineland) er på kr. 3800. Men er avhengig av hvor mange steder man velger å installere. Er det mange steder vil kostnaden gå noe ned. Dersom aktiviteten ikke har skanner må denne installeres i tillegg og kostnaden på det er ca kr. 1000,-

Tidligere behandling

Årsrapport Fritidsstipend. [Hovedutvalg for barn og unge -09.04.2019 -027/19](#) Vedtak: *Saken tas til orientering med følgende tillegg: Hovedutvalg for barn og unge ber rådmannen vurdere å rette en særlig innsats mot jenter når de jobber for å spre informasjon om ordningen med fritidsstipend til innbyggere, lag og foreninger.*

Bærum kommunes modell Fritidsstipend og Barn i sentrum midler

Bakgrunn for Fritidsstipendet

Kulturdepartementet finansierte i 2017 et pilotprosjekt under tittelen «Innovativ og systematisk innsats for at barn som lever i inntektsfattige familier skal få delta i fritidsaktiviteter».

Pilotprosjektet hadde en målsetting om se på systemer som kunne sikre at «på linje med andre barn og unge i Bærum skal barn og unge i familier med lav betalingssevne kunne velge aktiviteter tilpasset evner og interesser, uhindret av foresattes økonomi.»

I arbeidet med å etablere Fritidsstipendordningen ble det sett på andre kommuners systemer for å sikre aktiviteter til fattige barn og unge. I den prosessen ble det sett på ulike løsninger/ system.

I hovedtrekk var titlene da *aktivitetskort* eller *fritidskort* med følgende hovedprinsipp:

- Dekke kostnader til
 - a. individuelle medlemskap i foreninger
 - b. billetter til ulike arrangementer og underholdningstilbud
 - c. utstyr etter individuelle behov
- Arrangere spesifikke *lavkostnadstilbud* tilgjengelig for barn- unge i inntektsfattige familier
- Låne ut aktivitetsutstyr

Systemene varierte i hva som var vektlagt av tilbud, avhengig av om det var kultursektor, idrettssektor eller andre som administrerte ordningene. Kommunestørrelse så også ut til å være av betydning med hensyn til hvor godt *ett* system håndterer flere problemstillinger. Imidlertid fremkom det at ingen av de etablerte ordningene dekket alle behov.

Kostnader knyttet til administrasjon (stillingsstørrelse) av de ulike ordningene varierer fra 100 % stilling, til helt desentralisert administrasjon, det vil si at den enkelte skole/lærer «gjør jobben». Sistnevnte er i tråd med Bærum kommunes ordning med Barn- i –sentrum –midler hvor skolene administrerer løsningen uten administrasjonskostnader, men hvor Ungdom og fritid har den overordnede forvaltningen.

Etter å ha vurdert ulike sider ved modellen med «Barn i sentrum-midlene», valgte Bærum å utvikle Fritidsstipendet som et sentralisert system. Denne ordningen krever 50 % årsverk stillingsressurs. Ordningen bygger på å kunne ivareta brukernes *frie valg*; et valg mellom de over 360 kultur- og idrettsorganisasjonene som er i Bærum. Et valg på linje med alle andre barn og unge.

Fritidsstipendet virker for alle barn og unge hvor foreldre har forsørgeransvaret, dvs. i prinsippet fra fødsel - til avsluttet videregående opplæring.

Oppsummert

Etterlatt inntrykk etter samarbeidsmøter med andre kommuner er at de applikasjonsløsninger som er utviklet per i dag virker svært godt når de utfører *en* funksjon, som f.eks. Vipps' eller Ruters. Imidlertid er det grunn til å følge tett utviklingen av for eksempel Paracards applikasjon om det kommer flere løsninger i teknisk plattform. Alternativet vil være å utarbeide kravspesifikasjon og gå til anskaffelse av egen løsning.

Rådmannen anbefaler å avvente innføring av fritidsapplikasjon til det foreligger en videreutvikling av produktet. Parallelt vil rådmannen følge tett opp om det utvikles andre aktuelle løsninger rettet mot målgruppen. Det er behov for innsikt i hvilken merverdi en slik løsning kan gi for målgruppen/tiltaket ved å følge opp brukertilfredshet ved dagens løsninger samt hvilke løsninger brukerne selv mener er viktige dimensjoner i denne tjenesten de skal nyttiggjøre seg. Det anbefales løsninger med en mer helhetlig tilnærming og som eksempelvis også omfatter behovsprøving av busskort og lommepenger i forbindelse med turer og turneringer. Barn og unge i målgruppen uttrykker utfordringer knyttet til ikke å kunne dra med venner på for eksempel kafe og et kinobesøk på grunn av transportutgifter. De uttrykker at det vesentlige er å kunne være med på «det vennene gjør».

Det kan også være grunn til å belyse organisasjonenes og kommunens kommunikasjon med utenlandske foreldre, hvor språk og kulturforståelse er et hinder. Et arbeid som rådmannen allerede har iverksatt for å få mer innsikt i behov og hva disse brukerne kan tenke seg av løsninger.

Behandlingen i møtet 19.06.2019 Kommunestyret

Votering:

Innstillingen ble enstemmig vedtatt.

Kommunestyret-19.06.2019- 099/19:

Vedtak:

Rådmannens uredning om aktivitetsapplikasjon for barn og unge tas til orientering med følgende tillegg:

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Behandlingen i møtet 12.06.2019 Formannskapet

Votering:

Likelydende forslag fra hovedutvalgene ble enstemmig vedtatt.

Formannskapet-12.06.2019- 131/19:

Innstilling:

Rådmannens uredning om aktivitetsapplikasjon for barn og unge tas til orientering med følgende tillegg:

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Behandlingen i møtet 06.06.2019 Hovedutvalg for miljø, idrett og kultur

Forslag fremmet av Priya Prasath, Ap

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Votering:

Ved alternativ votering mellom Rådmannens og Prasaths forslag ble Prasaths forslag enstemmig vedtatt.

Hovedutvalg for miljø, idrett og kultur-06.06.2019- 048/19:

Innstilling:

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Behandlingen i møtet 05.06.2019 Hovedutvalg for bistand og omsorg

Forslag fremmet av Lina Parvizian, Ap

BIOM slutter seg til vedtaket i Ungdomsrådet med følgende tillegg:

Ordningen kan bygges opp gradvis ved å begynne med noen alderstrinn eller grupper av ungdom og så utvides.

- Lina Parvizian, Ap

Fellestilleggsforslag fremmet fra samtlige medlemmer (H,Frp,Ap,Krf, Pp, V, R):

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Votering:

Rådmannens forslag med fellestilleggsforslaget (H,Frp,Ap,Krf,Pp,V,R) ble enstemmig vedtatt. Parvizians (Ap) forslag følger saken.

Hovedutvalg for bistand og omsorg-05.06.2019- 064/19:

Innstilling:

Rådmannens uredning om aktivitetsapplikasjon for barn og unge tas til orientering med følgende tillegg:

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Behandlingen i møtet 04.06.2019 Hovedutvalg for barn og unge

Forslag fremmet av Halvdan Skard, Ap

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Votering:

Rådmannens forslag ble enstemmig vedtatt.

Skards forslag ble enstemmig vedtatt.

Hovedutvalg for barn og unge-04.06.2019- 053/19:

Innstilling:

Rådmannens uredning om aktivitetsapplikasjon for barn og unge tas til orientering med følgende tillegg:

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Behandlingen i møtet 27.05.2019 Råd for mennesker med nedsatt funksjonsevne

Votering:

Rådmannens forslag tas til orientering.

Råd for mennesker med nedsatt funksjonsevne-27.05.2019- 036/19:

Vedtak:

Saken tas til orientering.

Behandlingen i møtet 27.05.2019 Ungdomsrådet

Forslag fremmet av Kristin Kleppe Larnøy,

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Ordningen med Fritidsstipend og Barn i sentrum videreføres.

Votering:

Larnøys forslag ble enstemmig vedtatt.

Ungdomsrådet-27.05.2019- 032/19:

Rådets anbefaling:

Bærum kommune innfører en aktivitetsapplikasjon for barn og unge tilsvarende eller lignende digital løsning innført i Asker kommune. Også ungdom i den videregående skolen bør inkluderes i ordningen.

Ordningen med Fritidsstipend og Barn i sentrum videreføres.